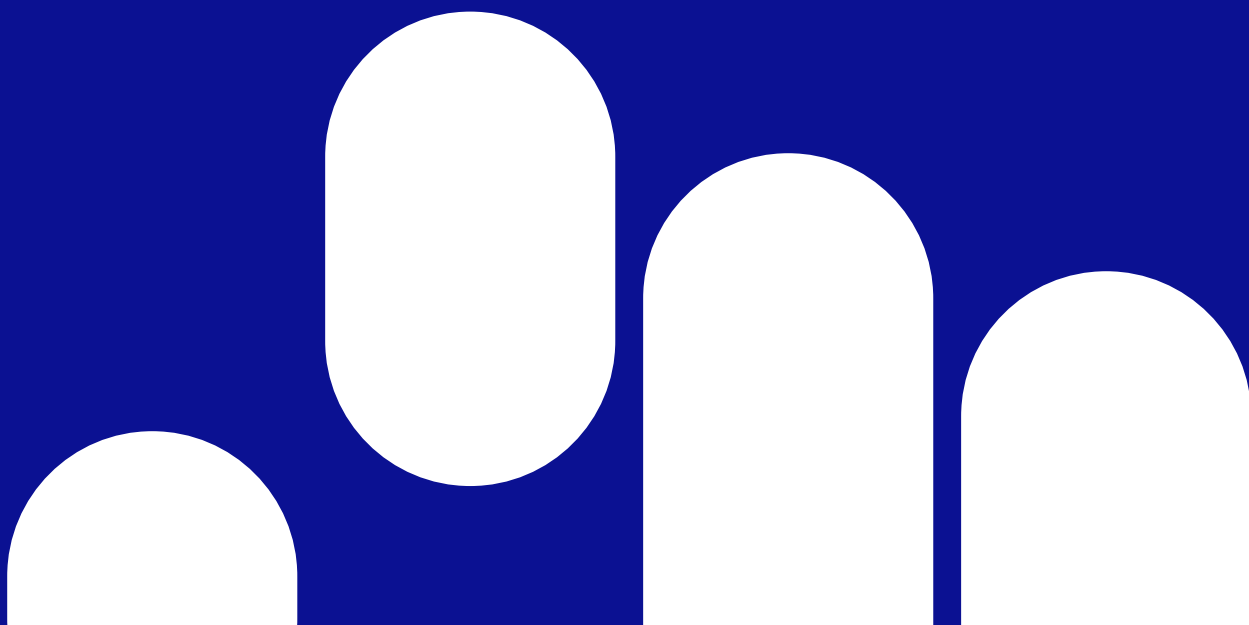


**USMERNENIA
K NOMINÁCII SPÍKROV
CODECON**



Milí spíkri,

Ďakujeme, že ste sa rozhodli zapojiť do CODECON výzvy a podeliť sa o svoje know-how na najväčšej vývojárskej konferencii na Slovensku. Tento dokument obsahuje všetky dôležité informácie, podmienky a pokyny potrebné na úspešné zaradenie vašej témy do nominácie. Veríme, že vám tieto usmernenia pomôžu lepšie pochopiť celý proces a uľahčia prácu.

Želáme vám veľa šťastia vo výberovom procese!

PRIHLÁSENIE

- Výzvy pre spíkrov otvárame niekoľko mesiacov pred začiatkom každej konferencie CODECON. O spustení výzvy informujeme na sociálnych sieťach a v newsletteri CODECON.
- Svoje nominácie na prednášky a spíkrov môžete zasielať prostredníctvom formulára na webovej stránke CODECON:

PODMIENKY PRE ZARADENIE DO NOMINÁCIE

- Prihlášku treba odoslať prostredníctvom formulára v termíne výzvy. Prihlášky zaslané po termíne nebudú akceptované.
- Prednáška je podmienená témou určenou pre vývojársku komunitu (Prezentácie zamerané na employer/company branding nebudú povolené).
- Nomináciu môže zasláť ktokoľvek z komunity, nie je pre nás dôležitý titul, firma ani predošlé spíking skúsenosti.
- Počet prednášok nie je limitovaný – firma alebo jednotlivec môže nominovať 1 a viac prednášok na rôzne témy.
- Riadne vyplnenie formulára. Pozornosť venujte najmä anotácii – čo je zámer prednášky, akú má hodnotu pre publikum, akým problémom sa budete zaoberať a aký bude výstup.

AKÝ OBSAH JE PRE NÁS ZAUJÍMAVÝ

Predpoklad dobrej prednášky je pre nás to, či vie prednáška inšpirovať a odovzdať komunitě cennú skúsenosť.

- **Case Studies:** Popis skúsenosti alebo problému na konkrétnom projekte/situácii
- **Novinky:** Predstavenie novej oblasti, technológie, prístupu, postupu atď.
- **Use Cases:** Predstavenie scenárov použitia
- **Inšpirácie:** Čo nás práca s touto technológiou naučila
- **Realita:** Ups & Downs, Success & Fuckup stories
- **Inovátori, mladé talenty:** Predstavenie vlastného projektu, inovácie, objavy, progresívne technológie

Inšpirujte sa prednáškami z predošlých konferencií CODECON:

TÉMY CODECON

- AI & Data
- Architecture – design patterns etc.
- Libraries, frameworks and applications / mobile & WEB
- Cloud and Cloud Services for developers
- Cybersecurity and security
- Quality assurance and automation
- Leadership & team management / Soft skills
- Gaming – tools, design & app development

NÁŠ TIP

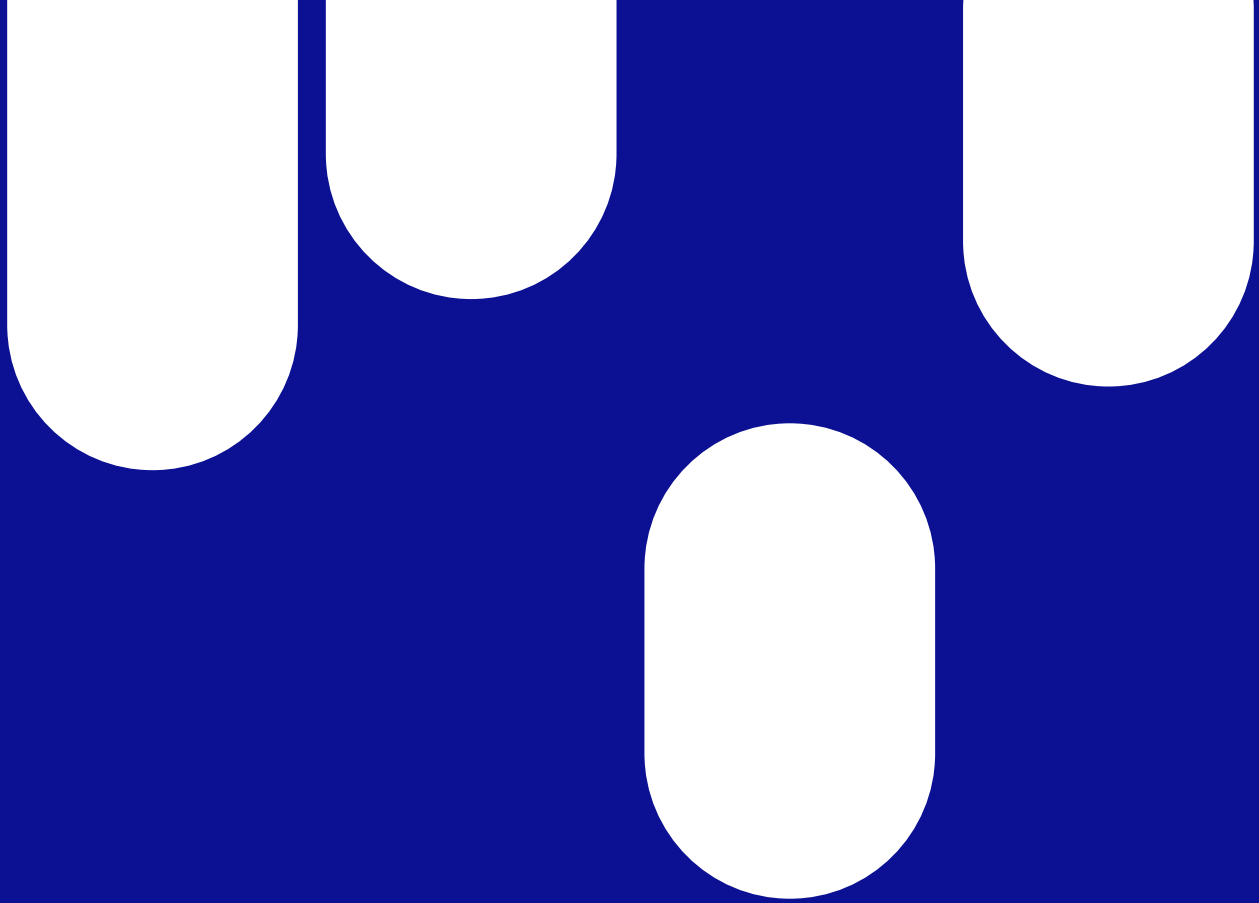
- CODECON má multi-tématický záber, a preto nám záleží na tom, aby bolo obsadenie všetkých tém a oblastí vývoja vyvážené. V téme AI máme pretlak, a preto je konkurencia prednášok v tejto oblasti vysoká. Naopak, privítali by sme viac príspevkov z oblastí Gaming, Quality Assurance a Automation alebo kvalitnú soft skillovú prednášku.

VÝBEROVÝ PROCES A PREHĽAD TERMÍNOV

Po zozbieraní všetkých prihlášok pristupuje naša programová komisia k ich hodnoteniu. Výber prebieha nezávisle, pričom každý člen komisie má možnosť udeliť príspevku bodové hodnotenie na škále od 1 (najmenej) do 5 (najviac). Programová komisia starostlivo zvažuje každý nominovaný príspevok a hodnotí kvalitu, prínos pre komunitu, relevantnosť témy a celkový súlad s konceptom konferencie.

Po skončení hlasovania sa body spriemerujú a najvyššie hodnotené prednášky postupujú do užšieho výberu. V druhom kole komisia spoločne diskutuje o príspevkoch a robí finálny výber tak, aby boli pokryté všetky témy konferencie bez duplicit v odovzdaných informáciách. Vyváženost a rozmanitosť sú pre komisiu kľúčové. Každý rok sa snaží poskytnúť priestor spíkerkám, novým talentom a inšpiratívnym témam mimo technológií.

- O výsledkoch informujeme všetkých nominantov **najneskôr do jedného mesiaca od ukončenia výberového procesu.**
- Agendu prednášok konferencie zverejňujeme približne jeden mesiac pred jej začiatkom.



CODECON

*CODECON.SK
INFO@CODECON.SK*